

【サマースクール／参加申込書】



お名前	フリガナ	年齢・性別	歳 男・女	ご住所 (内部生は記入不要)	〒
電話番号			緊急連絡先		

希望の日程の欄にチェックを入れてください。※マウスの使い方、文字の打ち方などの基本操作から授業を進めていくので、パソコンが初めてのお子様でも安心してご参加いただけます。

	日程	時間	内容	
<input type="checkbox"/>	7/23 (火)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~アニマルヘルプゲーム!~ 1日目は、遊びながらマウス操作の練習になるゲームを作ります! 楽しみながらパソコンの操作や、プログラミングに慣れていきましょう。 気になったパズルを使ってプログラミングの操作方法を学び、より創造力を高めましょう! 動物が地面に落ちる前にクリックでキャッチしよう!	サイエンス・タイム~トリックアートで不思議体験~ 視覚の不思議を実際に体験してみましょう♪ トリックアートを作り、不思議な見え方を実際に体験しましょう。 両目で見るときと片目で見るときで見え方が違う? カメラで撮るとどう見えるだろう? どうしてこう見えるのか?様々な方法で考えてみましょう!
<input type="checkbox"/>	7/24 (水)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~フライングバードゲーム!~ 2日目は、キーボードを使ったゲーム作りに挑戦! キーを入力すると絵が動くようにプログラミングするにはどうすればいいんだろう?みんなで考えながら新しい操作方法を学び、よりプログラムの操作方法を、学びましょう。 障害物を避けながらスペースキーで鳥を飛ばすゲーム作りに挑戦しましょう!	サイエンス・タイム~綺麗な光のブーケ~ 光の屈折を利用した、きれいな光のブーケを作成します♪ 鏡を使った反射や、実はこんなところでも反射してる!? 光の進む速さ?星の光は何で見えるの?など様々なもので光の性質について学びましょう♪ 自分のお気に入りの色で綺麗に光る、光のブーケを作りましょう!
<input type="checkbox"/>	7/25 (木)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~早押しクイズゲーム!~ 3日目は、画面表示されたキーを時間内に押す早押しゲームを作成します!キーボードの位置を少しずつ覚えられるよう遊びながら練習します。 自分で描いた絵や音を使い、よりゲーム作りを楽しみましょう♪ 表示されたキーを時間内に押す、早押しゲーム作りに挑戦しましょう!	サイエンス・タイム~光を吸収するスライム~ りん光という化学反応を利用した、光るスライム作りをします♪ ホタルのお尻はどうして光るの?世界には光るキノコがある!? 様々な自然の光を見てみましょう!太陽や蛍光灯の光を蓄えて、暗くなると優しく光る不思議なスライムを作りましょう♪
<input type="checkbox"/>	7/26 (金)	10:00~15:00 (全生徒対象) お弁当不要/おやつ持参	野外学習 ~空港でミッションをクリアしていこう! in English (羽田空港)~ 羽田空港の国際線ターミナルを探検してみましょう!今回はグループでミッションに挑戦!英語で書かれたヒントをグループで協力して解読しながら空港内を歩いてみましょう!時間内にミッションをクリアできるのは、どのグループかな!?飛行機が見える展望台や、飛行機の操縦が体験出来るシミュレーターにも挑戦しましょう。お昼ご飯はレストランにて実際に英語で注文してみましょう!	

希望の日程の欄にチェックを入れてください。※マウスの使い方、文字の打ち方などの基本操作から授業を進めていくので、パソコンが初めてのお子様でも安心してご参加いただけます。

	日程	時間	内容	
<input type="checkbox"/>	8/6 (火)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~アニマルヘルプゲーム!~ 1日目は、遊びながらマウス操作の練習になるゲームを作ります! 楽しみながらパソコンの操作や、プログラミングに慣れていきましょう。 気になったパズルを使ってプログラミングの操作方法を学び、より創造力を高めましょう! 動物が地面に落ちる前にクリックでキャッチしよう!	サイエンス・タイム~トリックアートで不思議体験~ 視覚の不思議を実際に体験してみましょう♪ トリックアートを作り、不思議な見え方を実際に体験しましょう。 両目で見るときと片目で見るときで見え方が違う? カメラで撮るとどう見えるだろう? どうしてこう見えるのか?様々な方法で考えてみましょう!
<input type="checkbox"/>	8/7 (水)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~フライングバードゲーム!~ 2日目は、キーボードを使ったゲーム作りに挑戦! キーを入力すると絵が動くようにプログラミングするにはどうすればいいんだろう?みんなで考えながら新しい操作方法を学び、よりプログラムの操作方法を、学びましょう。 障害物を避けながらスペースキーで鳥を飛ばすゲーム作りに挑戦しましょう!	サイエンス・タイム~綺麗な光のブーケ~ 光の屈折を利用した、きれいな光のブーケを作成します♪ 鏡を使った反射や、実はこんなところでも反射してる!? 光の進む速さ?星の光は何で見えるの?など様々なもので光の性質について学びましょう♪ 自分のお気に入りの色で綺麗に光る、光のブーケを作りましょう!
<input type="checkbox"/>	8/8 (木)	10:00~15:00 (5歳~小学生対象) 各自お弁当持参	プログラミング~早押しクイズゲーム!~ 3日目は、画面表示されたキーを時間内に押す早押しゲームを作成します!キーボードの位置を少しずつ覚えられるよう遊びながら練習します。 自分で描いた絵や音を使い、よりゲーム作りを楽しみましょう♪ 表示されたキーを時間内に押す、早押しゲーム作りに挑戦しましょう!	サイエンス・タイム~光を吸収するスライム~ りん光という化学反応を利用した、光るスライム作りをします♪ ホタルのお尻はどうして光るの?世界には光るキノコがある!? 様々な自然の光を見てみましょう!太陽や蛍光灯の光を蓄えて、暗くなると優しく光る不思議なスライムを作りましょう♪
<input type="checkbox"/>	8/9 (金)	10:00~15:00 (全生徒対象) 各自お弁当持参	野外学習 ~博物館でミッションをクリアしよう! in English (国立科学博物館)~ 今回は国立科学博物館にて、様々な動物や植物、大人気の恐竜の化石などを観察してみましょう!日本には大昔、どのような動物が暮らしていたのか?いろいろな動物の化石を見学し、それらを英語で何というか考えてみましょう!英語で書かれたミッションを解説しながら、博物館内を探検しにいきましょう!日本の昔と今ではどんなことが変化したのか?昔の人はどのような暮らしをしていたのか?ミッションを通して、興味深い事実をたくさん知りましょう! ※天候により、プログラムが変更となる場合があります。予めご了承ください。	

※事情によりプログラムの中止・変更になることもございます。その際はご了承ください。

※キャンセル・欠席の場合、返金はできませんので、予めご了承ください。

※パソコン操作が初めてのお子様も、1日からのご参加で十分にお楽しみいただけるプログラムになっております。

連日でご参加していただくと、プログラミングをスムーズに進めることができ、思考力の向上につながります。

